

JOURNÉES D'INTÉGRATION BAAM*

*Bussy-Alésia-Auxois-Morvan

- MUSÉOPARC ALÉSIA -
- CHÂTEAU DE BUSSY-RABUTIN -
- PAYS D'ART ET D'HISTOIRE DE L'AUXOIS MORVAN -

DU CM1
AU LYCÉE



Participez à un ensemble d'activités
ludiques pour une cohésion solide
au sein de votre classe !

RENTRÉE
2023/2024

MuséoParc
ALÉSIA

PAYS
AUXOIS
MORVAN
infiniment Bourgogne

VILLES
& PAYS
D'ART &
D'HISTOIRE

CENTRE DES MONUMENTS NATIONAUX

Le Château du Bussy-Rabutin, le MuséoParc Alésia et le Pays d'art et d'histoire de l'Auxois Morvan sont heureux de vous proposer leurs journées d'intégration, imaginées pour permettre la cohésion des classes participantes, tout en sensibilisant les élèves au patrimoine. Ces modules s'adressent à toutes les classes, **du CM1 au Lycée !**

OBJECTIFS DES JOURNÉES D'INTÉGRATION

- Développer la coopération entre les élèves
- Se familiariser avec l'histoire et l'évolution d'un territoire
- Favoriser la rencontre des élèves avec l'espace rural et le patrimoine
- Aiguiser le regard et l'imagination pour encourager l'esprit critique et l'expression personnelle

MODE D'EMPLOI :

Chaque module représente une demi-journée

1. Pour une journée : choisissez **2 modules** parmi les 6 proposés ci-dessous. *Il n'est pas nécessaire de choisir les modules dans un seul et même lieu : n'hésitez pas à les combiner et prévoyez le bus si nécessaire.*
2. Contactez une ou les structures des modules choisis. Proposez plusieurs dates entre septembre et octobre pour réaliser votre journée d'intégration.
3. Le Jour J : venez avec un pique nique et profitez !

Période principale de réalisation des activités : **de septembre à octobre 2023**

MuséoParc Alésia

MODULE 1

Escape game

Enfermés dans la ville gallo-romaine, les élèves doivent, avec l'aide d'un médiateur culturel, affronter des épreuves. Ces dernières nécessitent compétitivité ou coopération, et les amènent à découvrir les secrets de la ville par eux-mêmes, puis à expérimenter les métiers de l'archéologie ou du monde des musées.

Durée : 2 h

MODULE 2

Tous avec Vercingétorix !

À travers un tableau fictif de la réunion des tribus gauloises venues aider Vercingétorix en 52 avant J.-C., les élèves participeront à cinq activités coopératives permettant de souder le groupe-classe dès le début de l'année.

Durée : 2h

TARIFS* :

Demi-journée : 4€ par élève
Journée : 6€ par élèves

*éligible au pass culture

Château de Bussy-Rabutin

MODULE 3

Explore castle

Découverte ludique du château, de ses annexes et de ses jardins sous forme d'un jeu de pistes coopératif. Les élèves sont en équipes pour résoudre des énigmes et doivent rassembler les indices pour retrouver le trésor de Bussy.



Les jeux d'antan

Amusez-vous à la mode des XVIIème et XVIIIème siècles bien avant les jeux vidéo et réseaux sociaux.

Durée : 2h

MODULE 4

Bienvenue sur l'Olympe

Féru de culture latine, le comte Roger de Rabutin et les comtes de Sarcus ont disséminé dans leurs nombreux décors des références à la mythologie romaine. On raconte même que le roi des dieux, Jupiter, surveillerait discrètement le château, mais nul ne l'a jamais trouvé... Retrouvez la statue perdue de Jupiter en résolvant une série d'énigmes épiques !



Préparation du chocolat chaud façon XVII^e et XVIII^e siècles

Découvrez l'évolution des recettes à travers les siècles, pour apprécier un chocolat chaud comme il se doit. Les efforts seront récompensés par une dégustation !

Durée : 2h

TARIFS* :

Demi-journée : 90€ par classe

Journée : 180€ par classe

*éligible au pass culture

Pays d'art et d'histoire de L'Auxois Morvan

MODULE 5

Alésia - Flavigny : De mont en mont

Aidez Claude à retrouver ses souvenirs ! Maudit par un esprit du site antique d'Alésia, ils ont tous été éparpillés sur le chemin menant à Flavigny. Divisés en équipes, les élèves devront suivre les indices dispersés pour restaurer la mémoire de Claude. Un jeu coopératif de plein air qui débute aux vestiges archéologiques !

Durée : 2h

MODULE 6

Bussy : Du château au village

Venez découvrir le village de Bussy-le-Grand lors d'un jeu de piste en équipe. Cherchez des indices cachés dans les rues et résolvez des énigmes pour progresser. Une activité ludique qui permettra aux élèves de renforcer leur esprit d'équipe et leur sens de l'observation tout en s'amusant avec leurs camarades de classe !

Durée : 2h

TARIF :

Gratuit pour tous les élèves de L'Auxois Morvan



"La journée d'intégration m'a plu car il y avait beaucoup de jeux tout le temps et c'était difficile de s'ennuyer. Je me suis fait de nouveaux amis. Après cette journée, la classe était plus soudée et nous coopérons plus."
Ilan, 11 ans

"Une journée d'intégration réussie, mêlant de façon équilibrée les temps de découvertes historiques et des jeux de coopération."
Sophie, professeure de lettres modernes

Vous pouvez contacter la ou les structures de choix pour réserver :

Château de Bussy-Rabutin

lucie.orth@monuments-nationaux.fr
03 80 96 00 03

MuséoParc Alésia

reservation@alesia.com
03 80 89 95 20

Pays d'art et d'histoire de L'Auxois Morvan

pah.adjointe@auxoismorvan.fr
03 58 98 22 21